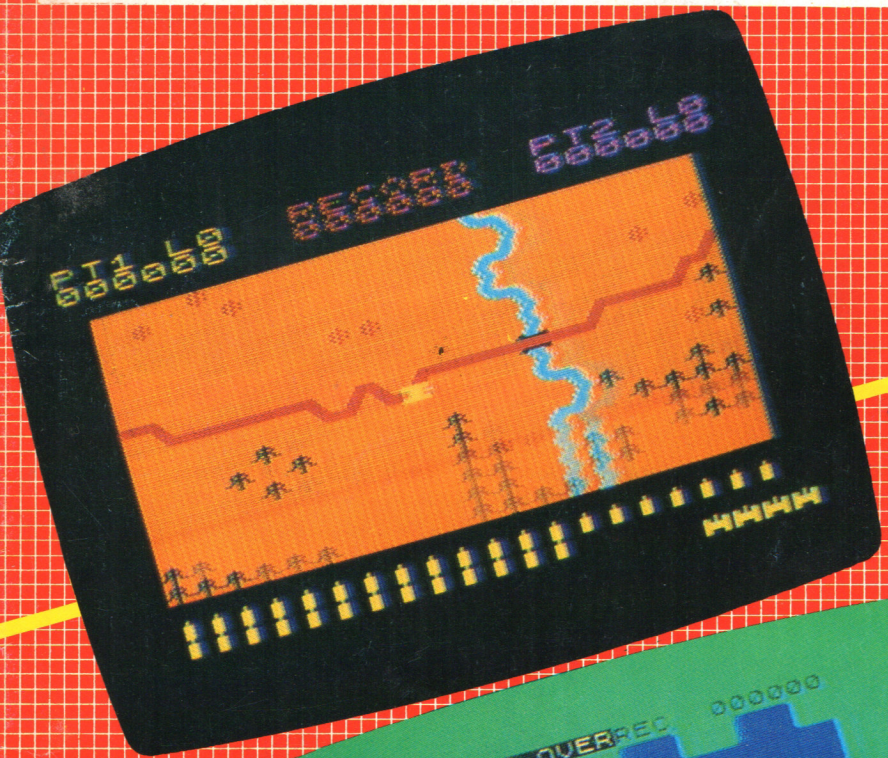
MENSILE - ANNO 2 - N. 10

PROGRAM

32 PAGINE
A COLORI



LA PRIMA
RIVISTA
CHE "GIRA"
SUL VIC 20
E SULLO
SPECTRUM

UNA CASSETTA
CON 10
VIDEOGIOCHI

SE NON HAI TUTTI I NUMERI SCRIVICI TE LI MANDEREMO!!!

I numeri arretrati di PROGRAM o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

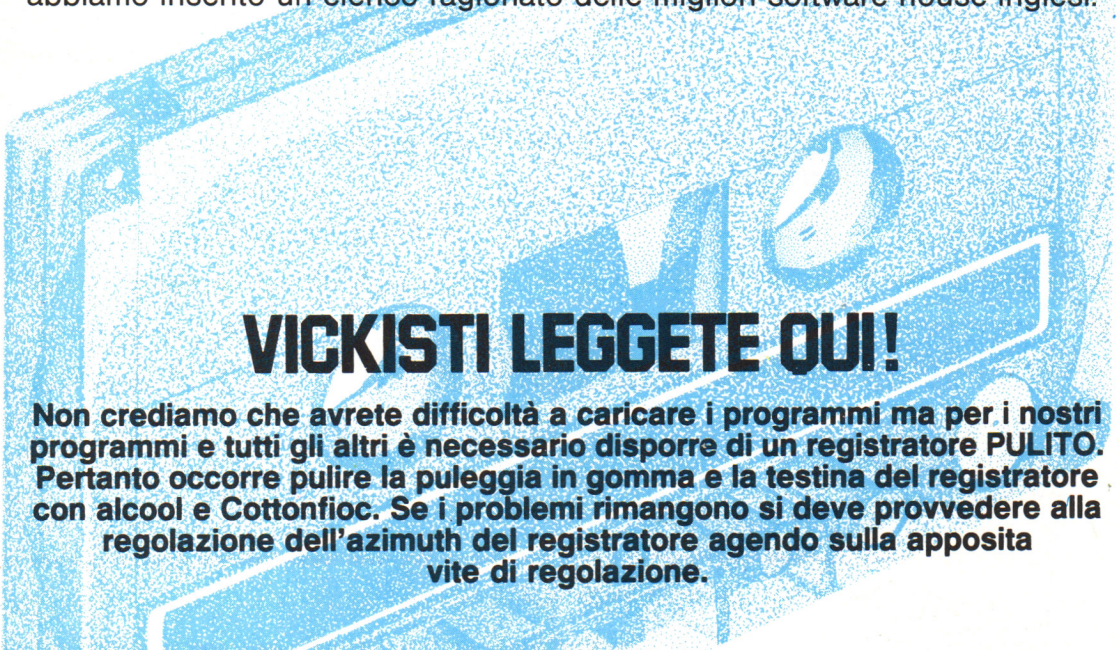
ASSUMIAMO COLLABORATORI

SCRIVETECI !!

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Societa' SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III / 70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

FIOCCO AZZURRO

Anche la nostra grande famiglia ha le sue nascite. Stavolta con grande orgoglio annunciamo ai nostri tantissimi lettori che sta per nascere, forse è già nato in questo momento, PROGRAM CLUB, il Vostro unico vero club. Un'occasione di divertimento, di raccolta di informazioni, sorprese e novità per chi è veramente intenzionato a fare di Program e dell'informatica una cosa importante. Nelle pagine interne della rivista troverete l'annuncio della creazione del club e le modalità per iscrivervi assieme al tagliando apposito. Ma questa rivista vi offre oltre ai tanti giochi anche un ritratto di Sir Clive Sinclair e della Commodore. È importante conoscere la storia economica delle due «mamme» dei vostri computer. Per i più smaliziati abbiamo inserito un elenco ragionato delle migliori software house inglesi.



VICKISTI LEGGETE QUI!

Non crediamo che avrete difficoltà a caricare i programmi ma per i nostri programmi e tutti gli altri è necessario disporre di un registratore PULITO. Pertanto occorre pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cottonfioc. Se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimuth del registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.

PER CHI HA LO SPECTRUM

Come potete ben vedere il caricamento dei programmi nello Spectrum non richiede particolare attenzione anche perché vi potete accorgere dallo «scroll» delle righe colorate se il vostro simpatico «mostro» sta caricando o meno il programma. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite attentamente le istruzioni del manuale. I giochi dedicati allo Spectrum non dovrebbero creare problemi alla memoria del calcolatore. A meno che non sia stata la vostra memoria a dimenticare qualche passaggio di lavoro.

3 Fiocco azzurro in casa Program

5 Il sommario di tutto ciò che gira sulla cassetta

6 Gordilla - Meduse

7 Chomper - Borzac

8 Magnetism - Space Walking

9 Merry Christmas - Crazy Digger

10 Trider - Petch

IN QUESTO NUMERO

12 Sir Clive Sinclair, un baronetto "tuttogenio"

18 Così nasce il vostro Commodore

20 La classifica dei Top 30

22 Nasce PROGRAM CLUB

24 Il software della Regina

27 Vendo, compro, cerco, trovo

31 Le dieci regole d'oro del programmatore

SULLA CASSETTA

VIC 20 LATO A

SPECTRUM LATO B

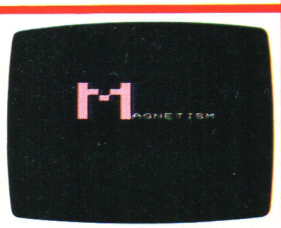
1 GORDILLA
La bella e la bestia

1 MEDUSE
Una bava mortale

2 CHOMPER
A caccia di fantasmi

2 BORZAC
La rana salterina

3 MAGNETISM
Un gioco rompicapo



3 SPACE WALKING
Meteoriti antimateria

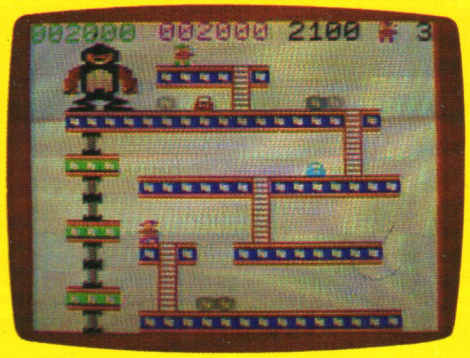
4 MERRY CHRISTMAS
I regali nel camino

4 CRAZY DIGGER
Buchi come trappole

5 TRIDER
Distruggere l'Alto comando (espanso a 8K)

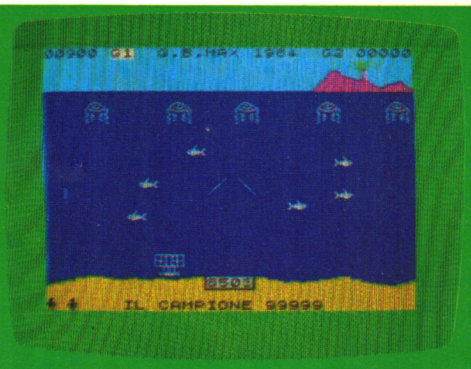
5 PETCH
Le api sono noiosissime

GORDILLA



VIC 20

MEDUSE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Il mostro Gordilla ha rapito la ragazza e dall'alto del grattacielo lancia bauli sopra la nostra testa. L'onore ci spinge a salvare la bella.

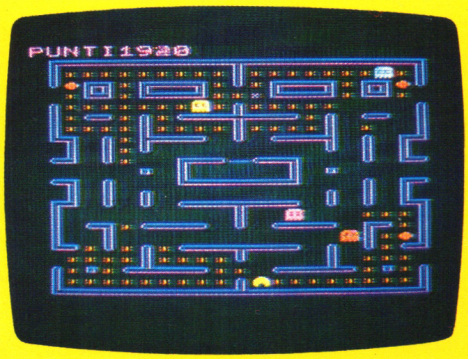
Le meduse sotto il pelo dell'acqua lasciano cadere sul fondo la loro bava mortale. Noi dal fondo cerchiamo di colpire i pesci evitando anche le bave.

TASTI

JOYSTICK	
P	alto
.	basso
L	sinistra
;	destra
SHIFT	salta/parte

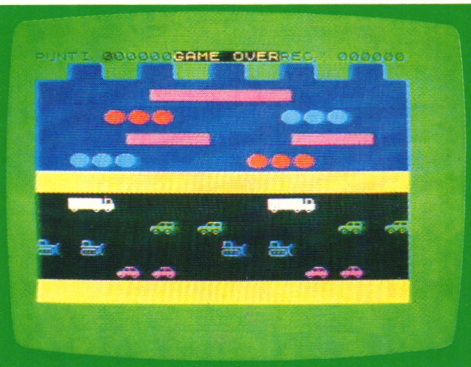
Z	sinistra
X	destra
B	fuoco
V	basso
C	alto

CHOMPER



VIC 20

BORZAC



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

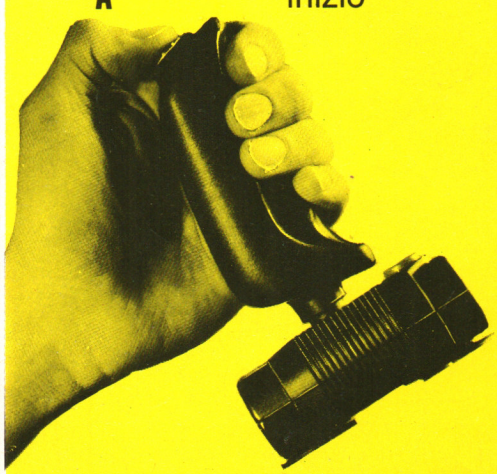
Pacman ha fatto scuola. Stavolta Chomper ha più fame del normale di fantasmi e pillole di energia. Soltanto che anche i fantasmi sono più veloci del solito...

Anche questo gioco ha un antenato celebre: Frogger. Qui la rana ha da attraversare prima l'autostrada con i suoi veloci nemici e poi il pericoloso fiume.

TASTI

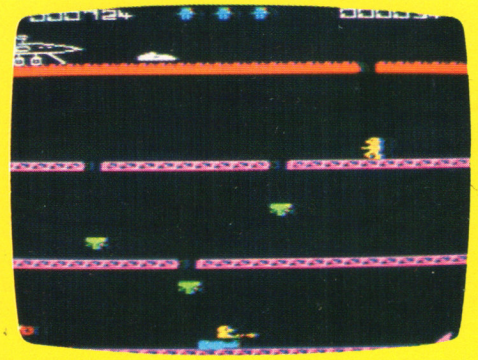
JOYSTICK

A inizio



G	gioca
5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

MAGNETISM



VIC 20

SPACE WALKING

SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Un gioco-rompicapo per un'astronave scesa nelle viscere di un pianeta e alle prese con un dispettoso generatore magnetico e i laser mortali.

Uno "spaziale" dei più belli: il nostro compito è di distruggere tutte le meteoriti di antimateria che si parano davanti al nostro potentissimo laser.

TASTI

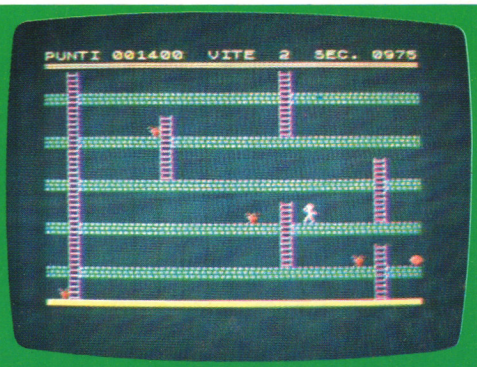
JOYSTICK	
A	sinistra
D	destra
S	salta

JOYSTICK AGF - KEMPSTON - MIKROGEN	
C/N	sgancia bombe
Z	sinistra
X	alto
M	basso
SYMBOL SHIFT	destra

MERRY CHRISTMAS

VIC 20

CRAZY DIGGER



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Babbo Natale è in ritardo: porta i doni ma non avendo tempo di lasciare i pacchi in casa li butta nel camino. Due minuti a disposizione per la sua mira.

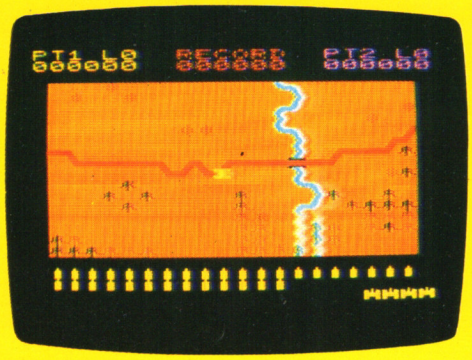
Per sopravvivere il nostro eroe deve mangiare i frutti e nel contempo uccidere i "cattivi" facendoli cadere nei buchi scavati in gran fretta.

TASTI

SPAZIO sgancia

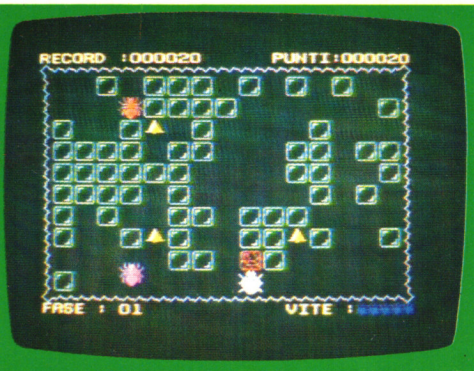
A	sinistra
D	destra
W	alto
X	basso
O	riempie
K	scava
H	pausa
BREAK	stop

TRIDER



VIC 20

PETCH



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Montagne erte, ponti traballanti, mine mortali e cacciabombardieri assetati di sangue ostacolano la tua missione: distruggere il palazzo dell'Alto comando.

Le api cattive hanno deciso di non lasciarci in pace. Possiamo però mettere fine al loro movimento riuscendo a schiacciarle con lo spostamento dei cubetti.

TASTI

JOYSTICK	
A	avanti
D	indietro
P	destra
I	sinistra
SPAZIO	fuoco

espanso a 8K

JOYSTICK AGF - KEMPSTON	
5	sinistra
6	basso
7	alto
8	destra

PER LA REDAZIONE DI PROGRAM

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

Io sottoscritto ..... anni.....

abitante a..... in via..... Tel. .....

vi suggerisco di inserire nella rivista più articoli riguardanti

- Tecnica di programmazione
- Listati di giochi
- Listati di «Utilità»
- Novità
- Vita dei club
- Vendita, scambio e acquisto di hardware e software
- Notizie su altri home computer

Qualchealtrosuggerimento.....

.....

.....

Vorrei inoltre che fosse inserito su Special Program il seguente gioco (o simile)

.....

SIR CLIVE SINCLAIR BARONETTO "TUTTOGENIO"

Sir Clive Sinclair è uno di quei personaggi che hanno sempre attirato l'attenzione del mondo intero. Le sue stranezze ma soprattutto la sua genialità hanno creato attorno al suo nome prima e ai suoi prodotti dopo un interesse altissimo. Tanto da scomodare anche quei mezzi d'informazione che solitamente non trattano argomenti come gli home computer e chi li ha inventati. Il principale quotidiano economico italiano, il Sole 24 Ore una volta tanto non ha pensato soltanto alla grande informatica, ai supercalcolatori in grado di gestire le megaziende ma ha dato ampio spazio, quasi addirittura una pagina, ad una lunghissima intervista che Stefano Guadagni ha fatto a Sir Clive. Di questo intervento riproponiamo qui i passi più interessanti.

Un titolo da baronetto conquistato sul campo. Sir Clive Sinclair, il numero uno dell'industria elettronica britannica, si vanta di non avere una laurea e di aver fatto fortuna perseguendo con coerenza le sue idee. Oggi, a 42 anni, è qualcosa di più di un semplice imprenditore: i suoi computer ZX Spectrum, progettati a Cambridge, sono esportati in trenta Paesi, Giappone incluso, e sono entrati a far parte dell'arredo domestico in moltissime case europee. Clive Sinclair è diventato, nell'Inghilterra di Margaret Thatcher, l'incarnazione stessa dell'ideale dell'ideale liberista del *self made man* e la sua popolarità sta già insidiando quella dei mitici Beatles. Instancabile, eclettico, vulcanico, sir Clive si alza tutte le mattine alle 6 e mezzo e si dedica per

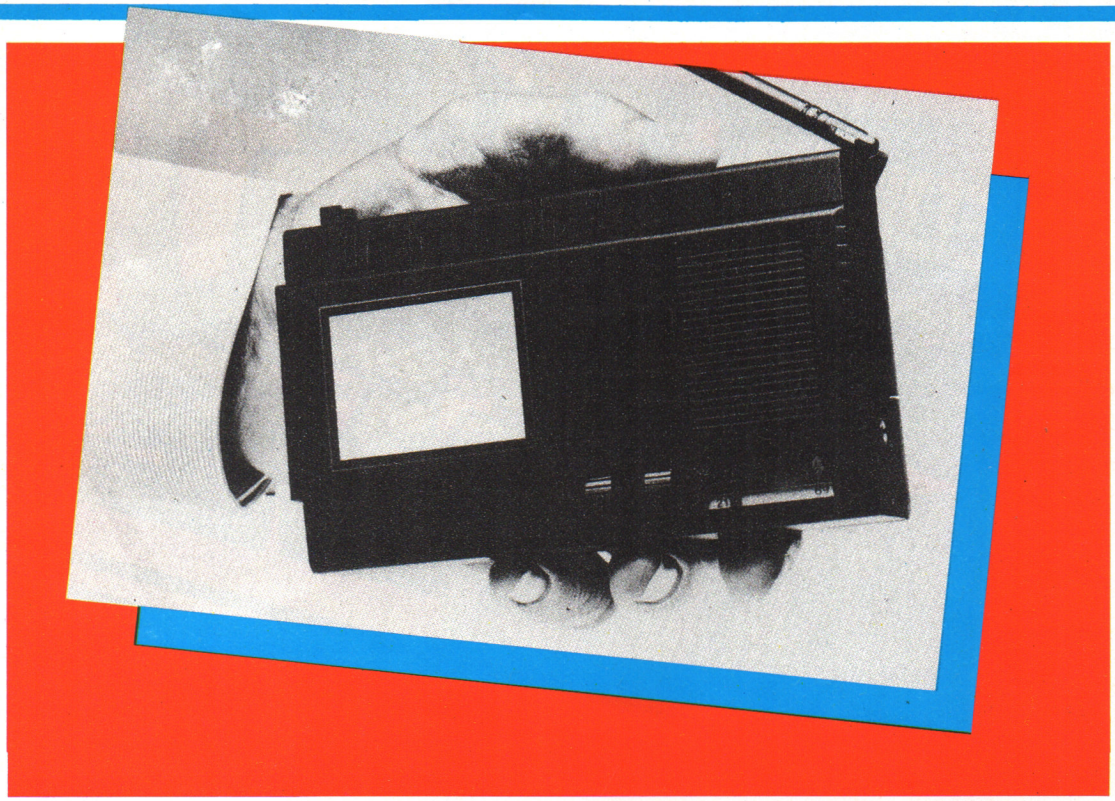
Sir Clive presenta il suo gioiello: il QL

due ore al footing, prima di salire sull'aereo aziendale, che lo porta da un capo all'altro dell'Europa, a tenere le fila del recentissimo impero. Ma le sue attività non si fermano qui: è anche presidente del «Mensa Club», il leggendario sodalizio dei superdotati del cervello; suona nella Cambridge Symphony Orchestra; ha una partecipazione non solo azionaria in una casa editrice.

La storia del ragazzo prodigio dell'elettronica inglese comincia 23 anni fa, quando il diciannovenne Clive, brillante studente di liceo, decide di non proseguire gli studi, preferendo dedicarsi alla redazione di manuali tecnici. «La nuova tecnologia — dice ora — viaggia troppo in fretta per poterla sacrificare in un insegnamento accademico».

I suoi primi passi Sinclair li muove nel campo della miniaturizzazione; si preoccupa soprattutto della semplicità d'uso, un criterio che non abbandonerà mai. Progetta e realizza, appunto, apparecchi derivati da una concezione filosoficamente più avanzata della tecnologia: impianti hi-fi microscopici (i più piccoli sul mercato), multimetri digitali, calcolatrici tascabili. Ma il grande balzo lo compie quando capisce che è venuto il momento di lanciare la sfida all'industria americana e giapponese. «L'Inghilterra non può e non deve sostenere lo sforzo di una competizione sul piano della produzione di massa. Abbiamo un'unica chance, e dobbiamo sfruttarla: progettare prodotti ad altissimo contenuto innovativo e produrli in casa, finché non vengono imitati, o finché la loro tecnologia non è diventata uno standard. A quel punto, meglio lasciare che la produzione passi a Paesi con un

costo del lavoro più basso».
In sostanza il ruolo della Vecchia Europa, secondo Sinclair, è quello di sfornare nuove idee e di sfruttarle finché sono veramente nuove. È una filosofia che richiede un impegno incessante, e la presentazione del nuovo computer *Quantum Leap* (QL) lo dimostra: il salto dallo ZX Spectrum, la cui diffusione in Europa è tutt'ora in ascesa nell'ambito degli *home computer*, è enorme. Pur restando più piccolo e maneggevole di qualsiasi altro computer, il QL può utilizzare uno dei più potenti microprocessori, oggi in dotazione esclusivamente ai grandi computer: il 68008 Motorola, grazie ad un sistema operativo completamente rivoluzionato nei laboratori Sinclair, un sistema che con circuiti integrati, progettati in proprio, ha consentito di ottenere il meglio dal microprocessore limitando i costi.
E infatti il QL viene proposto in Gran Bretagna a un prezzo di sole 399 sterline. Il che lo fa rientrare nella categoria dei più economici fra i personal computer, pur avendo prestazioni e potendo svolgere compiti molto elevati. Alla Sinclair, tuttavia, preferiscono definirlo *home*: non importa se questo, oggi, evoca l'idea di computer giocattolo o poco più. «Home computer Sinclair — dicono — è un vero computer, solo che potete usarlo anche a casa vostra». E in casa si rende utile anche, e non solo, per compiti tipicamente domestici: giocare col figlio, spiegargli l'aritmetica o magari anche le derivate, la geografia e, perché no?, l'informatica; pianificare il «budget» dell'azienda famiglia, eccetera.
«Mantenere artificialmente in vita vecchie strutture produttive antieconomiche può essere giustificato soltanto se si tratta di provvedimenti temporanei, intesi ad attutire la drammaticità economica e sociale di certe trasformazioni», continua Sinclair, in un discorso che ha il buon gusto di non sfiorare mai, neppure a titolo d'esempio, il successo economico e finanziario della sua impresa e la riconosciuta superiorità dei suoi prodotti. «Spesso invece questi salvataggi hanno la caratteristica della continuità, e allora rivelano l'intenzione di mantenere lo status quo, e di opporsi alla trasformazione, che a sua volta deriva dall'incapacità di accettare la realtà».
Sinclair, quando si esprime così, può sembrare un mistico, un profeta. Eppure, la realtà non lo smentisce: Sinclair ha già in parte attuato ciò che dice. La Sinclair Research, che con le altre aziende strettamente collegate raggiunge i 200 dipendenti; le 600 persone impiegate nella produzione dei computer ZX; le centinaia di piccole e medie *software-houses* sorte e prosperanti sulla scia della diffusione di oltre due milioni di home computer; l'editoria specializzata che fa da coro a questo eclatante fenomeno, con decine di riviste dedicate proprio a Sinclair, di cui una settimanale...
«Inventiamo nei periodi di crisi, per uscire dalla crisi. È un fenomeno ciclico: ora è il momento di cogliere i frutti dell'invenzione, ossia del microprocessore. È un'occasione da non perdere, perché non abbiamo, al presente, molte altre chances. Ma non perderla non significa buttarsi ciecamente nella produzione



Il nuovissimo televisore a schermo piatto della Sinclair.

di computer: occorre invece mantenere e rinnovare la *leadership* tecnologica, inventare partendo dall'invenzione, studiare e quasi indovinare tutto ciò che ne consegue sia come prodotto da vendere, sia come nuova possibilità di organizzazione», prosegue Sir Clive.
Ma spostiamo ora l'obiettivo sulle caratteristiche rivoluzionarie del nuovo computer. Il QL ha una memoria di 128 Kbytes, un limite riservato oggi ai più dotati dei personal computer, ma è espandibile a 640, e questo ammontare di memoria non trova riscontri. Può anche gestire più programmi nello stesso tempo, dando all'utilizzatore la possibilità di trasferire dati da un trattamento all'altro, in modo facile e naturale.
I programmi, del resto, sono forniti a corredo, e sono quelli fondamentali per qualsiasi attività professionale avanzata: trattamento dei testi, grafici statistici, archivio-dati e «tabellone elettronico», strumenti sofisticati per la pianificazione, il calcolo, la formulazione di ipotesi e lo studio degli andamenti. Per chi ama programmare da sé c'è anche un linguaggio di programmazione totalmente nuovo: il Sinclair Superbasic, sembra voler dimostrare che cosa si può fare e fino a dove si può arrivare se si sfruttano bene l'ingegno e le capacità innovative. «Questo computer è il nostro più alto contributo all'informatica per tutti», ha dichiarato Sinclair alla presentazione in anteprima mondiale del QL al London Intercontinental Hotel.

STREPITOSO!

E' IN EDICOLA IL N° 4

SPECIAL PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI AFFASCINANTI GIOCHI PER IL VOSTRO

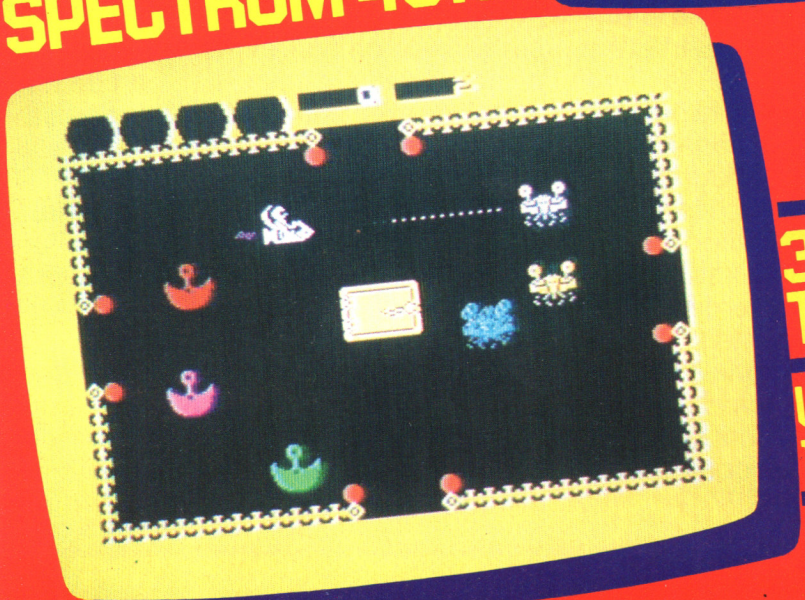
CBM64 E SU OGNI SPECTRUM 48K

DA NON PERDERE!

MENSILE - ANNO 2 - N. 4

SPECIAL PLAYGAMES

10 NUOVISSIMI GIOCHI CHE GIRANO SUL CBM 64 E SULLO SPECTRUM 48K



32 PAGINE TUTTE A COLORI

UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

COSI' NASCE IL VOSTRO COM

Si scrive Commodore, si pronuncia successo: questo, in breve potrebbe essere lo slogan di un'industria che in pochi anni, nel campo dei computer ha conosciuto uno sviluppo quasi travolgente.

Nata a Toronto venticinque anni fa come ditta per la riparazione di macchine da scrivere, la Commodore ha ben presto lasciato il campo che l'aveva originata per dedicarsi a quello dell'elettronica e in particolare dei computer.

Quali i risultati di questa trasformazione? Con un fatturato che al giugno di quest'anno ha raggiunto i 1267 milioni di dollari (pari a quasi 2500 miliardi di lire) e con un utile di 143,8 milioni di dollari, cifre in grado di sbalordire anche la ricchissima America, la Commodore International Limited è una delle tre più importanti società di micro e personal computer nel mondo e la prima in Europa, Italia compresa. Infatti è stato calcolato che entro la fine dell'anno in Italia, le famiglie, le piccole aziende, gli studi professionali e le scuole che giocheranno, programmeranno, suoneranno o semplicemente si divertiranno con un Commodore saranno più di un milione. Il successo della Commodore può essere sintetizzato in tre punti fondamentali:

A) 1977 nasce il PET (Personal Electronic Transaction) un microcomputer che per la prima volta al mondo permise di fissare il prezzo di un computer al di sotto di 1000 dollari.

B) 1980 nasce e viene commercializzato il famosissimo VIC-20 un home computer che acquisisce subito una popolarità incredibile ed è venduto in tutto il mondo in tre milioni di esemplari.

C) 1982 nasce e viene commercializzato il Commodore 64, che ad oggi ha raggiunto quattro milioni di esemplari.

Sono tutte e tre tappe fondamentali, che hanno fatto della Commodore la

più grande compagnia del mondo nel campo dei microcomputer, con un numero di macchine installate decisamente superiore a tutte le concorrenti dirette.

Infatti la Commodore è oggi l'unico produttore in grado di offrire ad un mercato in continua espansione una linea completa di microcomputer sia dal punto di vista delle funzioni, sia dell'impiego, sia del prezzo.

È stato calcolato che nei prossimi anni ci sarà un vero e proprio boom del computer: esso diventerà indispensabile per lavorare, per scrivere, per ge-

MMODORE

LA FILIALE ITALIANA

La Commodore Italiana è in Italia dal maggio 1982 con sede a Cinisello Balsamo in via F.lli Gracchi 48.
Nel settembre dell'83 l'azienda ha cambiato ragione sociale, da società a responsabilità limitata è divenuta una società per azioni.
32 sono gli attuali dipendenti della Commodore Italia, il cui bilancio fiscale nel 1983 è stato di 42.724 milioni di lire.
Sergio Messa è dal 1982 direttore generale della Società e James Bachman l'amministratore delegato.

stire il conto in banca, le ricette di cucina e il budget familiare, per parlare con persone residenti dall'altra parte del globo, eccetera. Addirittura è stato ipotizzato che chi non saprà lavorare o comunque capire il linguaggio dei computer sarà sicuramente tagliato fuori dal mondo moderno e dovrà ridimensionare i propri sogni e le proprie ambizioni. Significativa a questo proposito è l'affermazione dei dirigenti della Commodore Italiana: «La nostra missione è, in Italia, di accrescere la conoscenza dei computer nella società, in tutte le manifestazioni della vita sociale e di provvedere ai bisogni di ciascun cittadino col prodotto "computer", senza distinzione di età, dai 5 ai 90 anni e senza distinzione di censo o professione, dallo studente all'artigiano, dal professionista alla casalinga, dall'impiegato al manager».
Come si può vedere un programma ambizioso, ma non poteva essere che così per un'azienda che proprio in questi ultimi tempi ha introdotto nel suo consiglio di amministrazione un personaggio del calibro di Alexander Haig, ex segretario di Stato del Presidente Reagan e che, sotto il governo dei precedenti presidenti degli Stati Uniti, ha ricoperto cariche di prestigio come quelle di assistente in capo delle Forze Alleate in Europa.
Un programma ambizioso, come dicevamo, che vuol fare anche di un bambino di cinque anni un esperto di computer: a questo proposito sarà opportuno ricordare che il film fantascientifico che alcuni anni fa vide alcuni ragazzi scatenare un computer in una vera e propria guerra atomica non è poi molto lontano dalla realtà. Infatti è proprio con un personal della Commodore che pochi mesi fa i ragazzi di una scuola americana hanno violato i segreti dei Servizi Americani di controspionaggio. In Italia il merito del successo della Commodore è da attribuire in buona parte, oltre che alla qualità e alla facilità d'uso del prodotto, anche all'abilità professionale di Sergio Messa, direttore generale della Commodore Italiana.
Quarantaquattro anni, sposato e con una figlia che ormai è diventata un'esperta dei computer, Messa nell'ambiente degli specializzati viene ormai definito «il signor computer» o il «signor Commodore».

SOFTWARE TOP 30

	Titolo	Software house	Computer	(Altri computer)							
				SPECTRUM	VIC 20	CMMDRE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC
1	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON**	OCEAN	SPECTRUM	●		●					
2	**ELITE**	ACORNSOFT	BBC								●
3	**DALEY THOMPSON'S DECATHLON**	OCEAN	COMMODORE 64	●		●					
4	**BEACH-HEAD**	ACCESS/U.S. GOLD	SPECTRUM	●		●					
5	**MONTY MOLE**	GREMLIN GRAPHICS	SPECTRUM	●		●					
6	**JET SET WILLY**	SOFTWARE PROJECTS	SPECTRUM	●		●					
7	**SHERLOCK HOLMES**	MELBOURNE HOUSE	SPECTRUM	●							
8	**JET SET WILLY**	SOFTWARE PROJECTS	COMMODORE 64	●		●					
9	**FULL THROTTLE**	MICROMEGA	SPECTRUM	●							
10	**FRANK.N. STEIN**	P.S.S.	SPECTRUM	●							
11	**CHILLER**	MASTERTRONIC	COMMODORE 64			●					
12	**KOKOTONI WILF**	ELITE	SPECTRUM	●							
13	**BEACH-HEAD**	ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64	●		●					
14	**DARK STAR**	DESIGN DESIGN	SPECTRUM	●							
15	**LORDS OF MIDNIGHT**	BEYOND	SPECTRUM	●							

DALEY THOMPSON'S DECATHLON
OCEAN

ELITE
ACORNSOFT

1

DALEY THOMPSON'S DECATHLON
OCEAN

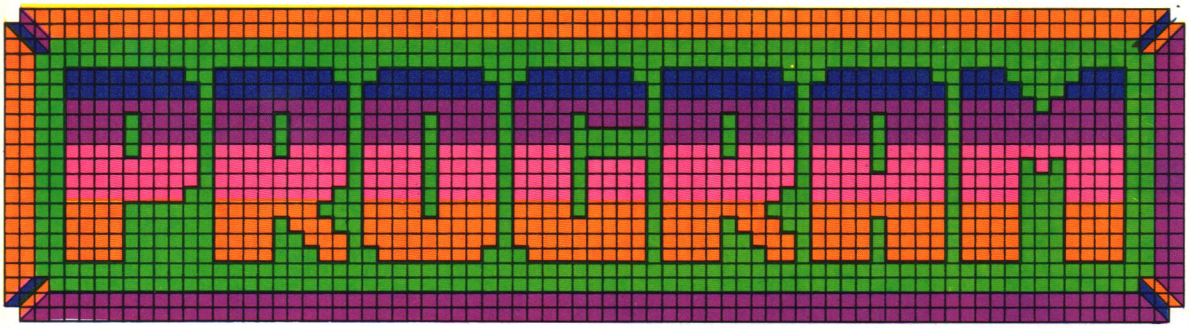
2

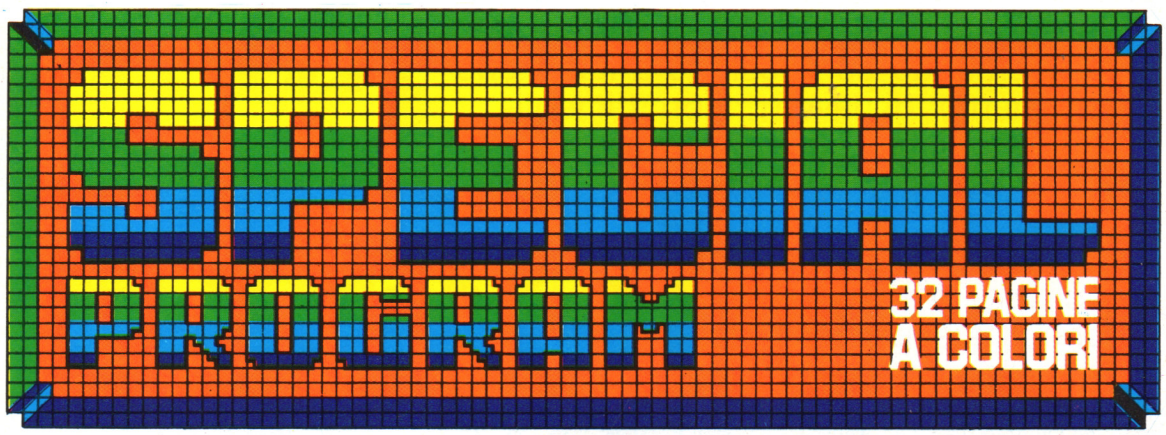
3

	Titolo Software house	Computer	(Altri computer)							
			SPECTRUM	VIC 20	CMMDRE 64	ELECTRON	ATARI	DRAGON	ORIC	BBC
16	**SABRE WULF** ULTIMATE	SPECTRUM	●							
17	**HUNTERKILLER** PROTEK	SPECTRUM	●							
18	**TORNADO LOW LEVEL** VORTEX	SPECTRUM	●							
19	**ZAXXON** ACCESS/U.S. GOLD	COMMODORE 64			●					
20	**DEATH STAR INTERCEPTOR** SYSTEM 3	COMMODORE 64			●					
21	**QUO VADIS** THE EDGE	COMMODORE 64			●					
22	**CHESS** PSION	SPECTRUM	●							
23	**DANGER MOUSE** CREATIVE SPARKS	SPECTRUM	●							
24	**CHEQUERED FLAG** PSION	SPECTRUM	●							
25	**ALCATRAZ HARRY** MASTERTRONIC	SPECTRUM	●							
26	**FALCON PATROL II** VIRGIN	COMMODORE 64			●					
27	**HECTIC** MASTERTRONIC	VIC 20		●						
28	**MONTY MOLE** GREMLIN GRAPHICS	COMMODORE 64	●		●					
29	**INTERNATIONAL SOCCER** COMMODERE	COMMODORE 64			●					
30	**ARABIAN NIGHTS** INTERCEPTOR MICROS	COMMODORE 64			●					

NASCE PROGRAM CLUB

La vostra favolosa rivista ha pensato di rendere ancora più bello il rapporto che la lega a Voi!!!
Stiamo preparando una grande rivoluzione e tante, bellissime, sorprese per chi ci segue con attenzione: nei prossimi mesi verrà alla luce PROGRAM CLUB, il Vostro club dedicato ai possessori di Spectrum, Vic 20 e Commodore 64. Vi chiediamo ancora un po' di pazienza e poi saprete tutti i particolari di questa iniziativa. Per il momento accontentatevi di sapere che ci saranno grossissime novità sulla rivista e che chi vorrà far parte dei nostri club avrà vantaggi, sconti, sorprese a non finire!!!
Per cominciare chi è intenzionato a fondare un PROGRAM CLUB (completamente gratuito) può compilare il tagliando. Sui prossimi numeri della rivista segnaleremo il suo avviso in modo da dar la possibilità agli altri lettori di contattare il MANAGER CLUB!!! A chi ci invierà il tagliando inserito nella pagina a fianco la redazione di Program al più presto recapiterà un adesivo, il diploma di fondatore del PROGRAM CLUB e in seguito anche tutti quei documenti di affiliazione dei nuovi soci, proposte per la gestione del club.
Iscrivetevi gente, iscrivetevi!!!





Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

Il sottoscritto _____

di anni _____ abitante a _____ prov. _____

in via _____ telefono 0__/_____

vuole fondare un PROGRAM CLUB dedicato al seguente computer

_____

Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.

Firma _____

IL SOFTWARE DELLA REGINA

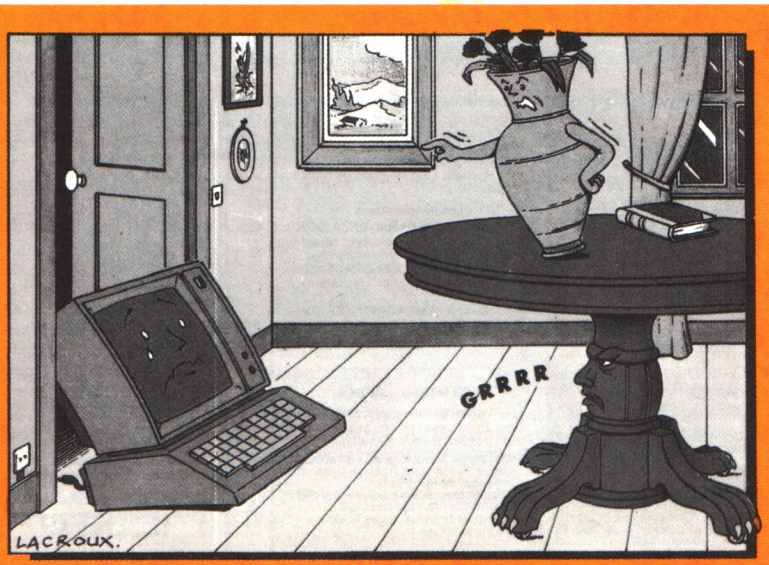
Proseguendo nell'intento di pubblicare quelle notizie e quei dati che maggiormente interessano i lettori di Program, stavolta la redazione ha scartabellato un lunghissimo archivio inglese e a colpi di penna, gomma e colla è riuscita a mettere insieme l'elenco aggiornatissimo delle software house inglesi, le migliori in assoluto. Ovviamente come in tutti gli elenchi di questa Terra potrà accadere che un dato sia sbagliato ma noi abbiamo cercato di ridurre a zero questi errori. Saremo felici se ci segnalerete eventuali imperfezioni di tale elenco e soprattutto se riuscirete a farne uno strumento di lavoro. Non dimentichiamoci infatti che è nostra intenzione fare di Program e del fratellino Specialprogram un veicolo di sempre maggiori conoscenze informatiche che superino il semplice momento del gioco.
Buona lettura!

A & F. Software, Unit 8, Canalside Industrial Estate, Woodbine Street East, Rochdale OL16 5LB
Abacus Software, 21 Union Street, Ramsbottom, Nr Bury, Lancashire
Abbex, 20 Ashley Close, Manor Hall Drive, London NW4
Abersoft, 7 Maesfallen, Bow Street, Aberystwyth, Wales
Add-on Electronics, Units 2,3 & 4, Shire Hill Industrial Estate, Saffron Walden, Essex CB11 3AQ
Addictive Games, 7a Richmond Hill, Bournemouth BH2 6HE
ADS, 8 Bronchurch Street, Portsmouth, Hampshire PO4 8RY
Allanson Computing, 77 Chorley Road, Adlington, Chorley, Lancashire PR6 9LH
Alligata Software, 1 Orange Street, Sheffield S1 4DW
APS, 1 Golden Square, London W1
Arcade Software, Technology House, 32 Chislehurst Road, Orpington, Kent BR6 0DG
Arnold Wheaton, Parkside Lane, Dewsbury Road, Leeds LS11 5TD
Artic Computing, Main Street, Brandesburton, Driffield YO25 8RG
Automata UK, 27 Highland Road, Portsmouth, Hampshire PO4 9DA
Axis, 71 Brookfield Avenue, Loughborough, Leicestershire LE11 3LN
Beau-Jolly, 19A New Broadway, Ealing, London W5
Bellflower Software, 6 Rosewood Avenue, Greenford Middlesex UB6 7QP
Betasoft, 92 Oxford Road, Moseley, Birmingham B13 9SQ
Beyond Software, 8 Herbal Hill, London EC1
Bridge Software, 36 Fernwood, Marple Bridge, Stockport, Cheshire SK6 5BE
Bridgemaster, Sandymouth, Beeches Road, Farnham Common, Buckinghamshire SL2 3PS
Buffer Micro, 310 Streatham High Road, London SW16
Bug-Byte, Mulberry House, Canning Place, Liverpool L1 8JB
Calpac Computer Software, 108 Hermitage Woods Crescent, St Johns, Woking, Surrey
Campbell Systems, 57 Trap's Hill, Loughton, Essex IG10 1TD
CCS, 14 Langton Way, Blackheath, London SE3 7TL
CDS Micro Systems, Silver House, Silver Street, Doncaster, South Yorkshire DN1 1HL
Chalksoft, 37 Willowslea Road, Northwick, Worcester
Cheetahsoft, 24 Ray Street, London EC1R 3DJ
Clever Clogs, Argus Press Software Group, 1 Golden Square, London W1R 3AB
Collins, 18/20 Stephenson Way, North Gower Street, London NW1 2DX
Computatutor, 3 Thalia Close, Greenwich, London SE10 9NA
Contrast Software, Warren Road, Liss, Hampshire GU33 7DD
Cornhill Software, 2 Penrith Way, Aylesbury, Buckinghamshire HP21 7JZ
CP Software, 1 Glebe Road, Uxbridge, Middlesex UB8 2RD
Creative Sparks, Thomson House, 296 Farnborough Road, Farnborough, Hampshire

Cross Software, 36 Langford Crescent, Barnet, Hertfordshire EN4 9EH
Crystal Computing, 2 Ashton Way, East Herrington, Sunderland SR3 3RX
Digital Integration, Watchmoor Trade Centre, Watchmoor Road, Camberley, Surrey GU15 3AJ
dk'tronics, Unit 6, Shire Hill Ind Est, Saffron Walden, Essex CB11 3A
Doric Computer Services, 3 The Oasis, Glenfield, Leicester LE3 8QS
Durrell Software, Castle Lodge, Castle Green, Taunton TA1 4AB
Dymond Software, 22 Hospital Road, Annam, Dumfriesshire DG12 5HP
East London Robotics, St Nicholas House, The Mount, Guildford, Surrey GU2 5HN
Eastmead, Eastmead House, Lion Way, Camberley, Surrey GU16 5EZ
Ebury Press, Humphrey Bull & Barker, 62 Dean Street, London W1V 5HG
Elm Computers, 59 Bateman Road, East Leake, Loughborough, Leicestershire LE12 6NN
Fantasy Software, Fauconberg Lodge, 27a St Georges Road; Chaltenham
Fawkes Computing, 41 Wolfridge Ride, Alveston, Bristol BS12 2RA
Felix Software, 19 Leighton Avenue, Pinner HA5 3BW
Fulwood, 20 Templestowe Hill, Whitkirk, Leeds LS15 7EJ
Gargoyle Games, 4 North Western Arcade, Birmingham BS 5LH
Gemini Software, 18a Littleham Road, Exmouth, Devon EX8 2QG
Gemtime Software Division, 16 Ben Ledi Road, Kirkcaldy, Fife KY2 5RP
Gilsoft, 30 Hawthorn Road, Barry, South Glamorgan, South Wales
Gouldstone, 45 Burleigh Avenue, Wallington, Surrey SM6 7UG
Granada Publishing, 8 Grafton Street, London W1X 3LA
Griffin & George, Frederick Street, Birmingham B1 3HT
Harlequin Software, 43 Osprey Park, Thornbury, Bristol BS12 1LY
Hartland Software, 32 Ivor Place, London NW1 6DA
Heath Computing, 7 The Meadows, Flackwell Heath, Buckinghamshire HP10 9LX
Hessel, 15 Lythan Court, Cadwell Crescent, Sunningdale, Berkshire
Hestacrest, PO Box 19, Leighton Buzzard, Bedforshire LU7 0DG
Hewson Consultants, 56B Milton Trading Estate, Milton, Abingdon
Hilderbay, 8/10 Parkway, Regents Park, London NW1 7AA
Hilton Computer Services, 14 Avalon Road, Orpington, Kent
Hisoft, 180 High Street, Dunstable, Bedfordshire LU6 1AT
Homestudy Ltd, Treleigh Woods Farm, Treleigh, Redruth, Cornwall TR16 4AW
Hornby Software, 21 Penfold Hill, Leeds LS15 0PW
Image Systems, 34 Lynwood Drive, Worcester Park, Surrey KT4 7AB
Incentive, 54 London Street, Reading, Berkshire RG1 4SQ
Inform Software, 3 Treesdale Close, Birkdale, Southport PR8 2EL
Interstella Software, 82 New Forest Drive, Brockenhurst, Kent
ISP Marketing Ltd, Crown Hill, 38B High Street, Godalming, Surrey GU7 1DZ
JK Greye Software, 16 Park Street, Bath, Avon BA1 2TE
JRS Software, 19 Wayside Avenue, Worthing, Sussex BN13 3JH
K-Tel International (UK), 60 Western Avenue, London W3 0TU
Kemp, 43 Muswell Hill, London N10 3PN
Keysoft, 6 Bruce Grove, Tottenham, London N17
Kosmos Software, 1 Pilgrims Close, Harlington, Dunstable, Bedfordshire LU5 6LX
Kuma Computers, 12 Horseshoe Park, Pangbourne, Berkshire RG8 7JW
Legend, PO Box 435, London E4 7LX
Lerm, 10 Brunswick Gardens, Corby, Northamptonshire
Level Nine, 229 Hugengen Road, High Wycombe, Buckinghamshire HP13 5PG
Logic 3, Unit 18, Wye Ind Est, London Road, High Wycombe, Buckinghamshire
Longman, Longman Group, Longman House, Harlow, Essex CM20 2JE
Lothlorien, 56a Park Lane, Poynton, Stockport, Cheshire SK12 1RE
Manor Software, 24 Manor Gardens, London SW20
Martech Games, 9 Billingburgh Road, Eastbourne, East Sussex BN20 8LY
Mastertronic, (as for Mastervision)
Mastervision, Park Lorne, 111 Park Road, London NW8 7SL
McAlley, 1 Cowleaze, Chinnor, Oxfordshire OX9 4TD
McGraw Hill, Shoppen Hangers Road, Maidenhead, Berkshire
Medidata, PO Box 26, London NW9 9BW
Melbourne House, Castle Yard House, Castle Yard, Richmond TW10 6TF
Micro Dealer UK, Unit 6, Marlborough Road Trading Estate, Lattimore Road, St Albans, Hertfordshire
Microbyte, 19 Worcester Close, Lichfield, Staffordshire
Microcosm, 68 The Glade, Clayhall, Ilford
Micromania, 14 Lower Hill Road, Epsom, Surrey KT19 8LT
Micromega, 230/236 Lavender Hill, London SW11
Microsphere, 72 Roseberry Road, London N10 2LA
Mikro-Gen, 44 The Broadway, Bracknell, Berkshire RG12 1AG
Minatron Computing, 34 Pinewood Close, Westbury on Trym, Bristol BS9 4AJ
Mirrorsoft, PO Box 50, Bromley, Kent BR2 9TT
Monitor Software, PO Box 442, London NW7 2JF
Mosaic, 187 Upper Streer, London N1 1RQ
MW Gamesworld, 12 Lawnswood Avenue, Chasetown, Walsall WS7 8YD
Myrmidon Software, PO Box 2, Tadworth, Surrey KT20 7LU
Naigram Software, c/o Soho Synth House, 18A Soho Square, London W1V 5FB
Nectarine, 837 Yeovil Road, Slough SL1 4JH
Newsoft, 12 White Broom Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire
NTD Software, 19 Radipole Road, London SW6
Oasis Software, 9a Alexandra Parade, Weston-Super-Mare, Avon BS23 1QT
Ocean Software, 6 Central Street, Manchester M2 5NS
OCP, 4A High Street, Chalfont St Peter, Buckinghamshire SL9 9QB
Orwin Software, 26 Brownlow Road, Willesden, London NW10 9QL
Penguin, 536 King's Road, London SW10
Phipps Associates, 172 Kingston Road, Ewell, Surrey
Phoenix Publishing, 14 Vernon Road, Bushey, Hertfordshire WD2 2JL
Picturesque, 6 Corkscrew Hill, West Wickham, Kent BR4 9BB
Poppysoft, The Close, Common Road, Headley, Newbury, Berkshire
Print 'n' Plotter Products, 19 Borough High Street, London SE1 9SE
Protek Computing, la Young Square, Brucefield Ind Park, Livingston, West Lothian
PSS, 452 Stoney Stanton Road, Coventry CV6 JDG
Pulsonic, Warwick Distribution Ltd, 3 Standard Road, Park Royal, London NW10 6EX
Quicksilva, Palmerstone Park House, Southampton, Hampshire S01 1LL
R and R, Burton Road, Gloucester GL4 0LE

RAM Writer, 3 Vumba House, 2 Cedar Gardens, Sutton, Surrey
Ramtop Services, 5 Rue D'Artois, 75008, Paris, France
Red Shift, 12c Manor Road, Stoke Newington, London N16 5SA
Romantic Robot, 113 Melrose Avenue, London NW2 4LX
Romik Software, 272 Argyll Avenue, Slough SL1 4HE
Rose Software, 148 Widney Lane, Solihull, West Midlands
Runesoft, Charnwood House, Crossgate Drive, Nottingham NG2 TLW
Salamander Software, 27 Ditchling Rise, Brighton, East Sussex BN1 4QL
Scisoft, 5 Minster Gardens, Newthorpe, Eastwood, Nottingham NG16 2AT
SCR Adventures, 190 Shelbourne Road, Tottenham, London
SD Microsystems, 9 Cadwell Court, Hitchin, Hertfordshire SG4 0AQ
Selec Software, 37 Councillor Lane, Cheadle, Cheshire
Serim Software, Freepost, Dept SU7, PO Box 163, Slough, Berkshire SL2 3YY
Shards, Suide G, Roycraft House, 15 Linton Road, Barking, Essex
Shepherd Software, Elm House, 23-25 Elmshott Lane, Chippenham, Slough, Berkshire
Silversoft, London House, 271/273 King Street, London W6 9LZ
Sinclair Research, 6 Kings Parade, Cambridge
Soft Cottage, 19 Westfield Drive, Loughborough, Leicestershire LE11 3QJ
Soft Tech, 31 Lampits, Hoddesdon, Hertfordshire
Softek International, 12/13 Henrietta Street, Covent Garden, London WC2E 8LH
Softel, 5 Durward Drive, Glenrothes, Fife KY6 2LB
Software Farm, Craigo Farm, Botany Bay, Tintern, Gwent
Software Projects, Bear Brand Complex, Allerton Road, Woolton, Liverpool, Merseyside L25 7SE
Spartan CC, 29 Feltham Avenue, East Moseley, Surrey KT8 9BJ
Spectadraw, 1 Cowleaze, Chinnor, Oxfordshire OX9 4TD
Spectrasoft, Capital House, Market Place, London W3 6AL
Startersoft, 32 Parkfields, Chippenham, Wiltshire
Stell Software, 36 Limefield Avenue, Whalley, Lancashire BB6 9RJ
Stratagem Cybernetics, 286 Corbin Place, 2E, Brooklyn, New York 11235
Sulis Software, 4 Church Street, Abbey Green, Bath BA1 1FP
Sunshine Books, 12/13 Newport Street, London WC2
Sussex Publication, Townsend Poulshot, Devizes, Wiltshire SN10 1SD
Tasman Software, 17 Hartley Crescent, Leeds LS6 2LL
Temptation Software, 27 Cinque Ports Street, Rye, East Sussex
Terminal Software, Derby House, Derby Street, Bury BL9 0NW
Texgate, 14 Brook Lane, Corfe Mullen, Wimbourne, Dorset
Think Tank, 35 Wellington Road, Wimbledon Park, London SW19
Timedata, 16 Hemmells High Road, Laindon, Basildon, Essex SS15 6ED
Transform, 41 Keats House, Porchester Mead, Beckenham, Kent
Tutorial Software, 'Vilands', Glasllwch Lane, Newport, Gwent NP1 3PS
Ultimate Play the Game, The Green, Ashby de la Zouche, Leicestershire LE6 5JU
Unicorn Micro Systems, 312 Charminster Road, Bournemouth BH8 9RT
University Software, 29 St Peters Street, London N1
Vega Space Systems, 28 Watford Road, St Albans AL1 2AJ
Virgin Games, 2-4 Vernon Yard, London W11
Visions, 1 Feldgate Mews, Studlands Street, London W6
Vortex Software, 280 Brooklands Road, Brooklands, Manchester M23 9HD
Widget Software, 48 Durham Road, London N2 9DT
Wilcox Software, Station Road, Walsall WS7 6JZ
Winters, 24 Swannington Close, Cantley, Doncaster, South Yorkshire
Woosoft, 5 Andrews Close, Robertsbridge, Sussex TN32 5PB
Workforce, 140 Wilsden Avenue, Luton, Bedfordshire
Wyvern Software, 2 Princes Building, George Street, Bath BA1 2ED

IL COMPUTER ENTRA IN CASA



"Fuori di qui!"

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.

● Vendo Commodore Vic 20 + manuale d'istruzione (il tutto quasi nuovo) a L. 90.000! Numerosi programmi tra cui Q Bert, Trout, Formula 1 + tutte le cassette mensili di PROGRAM a L. 4.500 l'una. Non perdete questa occasione!!
Telefonatemi o scrivetemi al seguente indirizzo: Carlo Azzalini - Via Gregorio XVI - Belluno (BG) - Tel. 0437-29978

● Vendo Vic 20 inespanso + cartucce: Donkey Kong, Omega race, the count, Jupiter Lander + cassetta arcadia + varie altre cassette giochi e listati da copiare a L. 280.000 trattabili; oppure le sole cassette e cartucce a prezzo da stabilire Fantini Andrea - Via XX Settembre, 67 - Sarzana (SP) - Tel. 621793 (ore 14-15)

● Vendo per Vic 20 il N. 1 di PROGRAM, i N. 1 e 2 di PLAYGAMES, il N. 10 di LOAD 'N' RUN (10 giochi) e il N. 1 di "Conoscere il computer direttamente dal computer" (con 2 giochi e il programma "i miei amici" - 2 cassette) tutto a L. 30.000 - vendo anche separatamente -
Per ulteriori informazioni rivolgersi a:
Cristina Petti - P.ta Romana, 8 - Nocera Superiore. (SA) - Tel. 081/933208

● Vendo per Vic 20 le 2 cartridges "Draw Poker" e "Seawolf" e il libro "20 programmi per Vic 20", tutto a L. 40.000 - Vendo anche arretrati di PLAYGAMES, ecc. - 25 giochi su cassette varie tutti a L. 30.000
Rivolgetevi a:
Annamaria Aquaro - Porta Romana, 10 - Nocera Sup. (SA) - Tel. 081/933208

● Compro espansione per Vic 20 da 16 K trattabile, inoltre vendo una vasta gamma di giochi per Vic inespanso. Giochi in L.M., Originali non ancora usciti sul mercato italiano. Telefonare ore pasti o serali a:
Antonio Castellano - Via Settetermini, 80 - 80041 Boscoreale (NA) - Tel. 081/8585507

● Vendo listati per Vic 20 spectrum 16/48 K L. 1.000 cd. Telefonare ore pasti
Dilonardo Tommaso - Via Bertani, 17 - 74015 Martina F. - Tel. 080/901441

● Vendo Vic 20 + registratore + 50 giochi + riviste con listati + scaccia pensieri del calcio, il tutto a L. 250.000 trattabili
Marcato Paolo - Via Giorgione, 16 - Milano - Tel. 430459

● Cerco registratore Commodore CNZ o Maxtron per computer Commodore 16
Telefonare ore pasti serali a:
Marangotto Mauro - Via Turati, 12 - Cormano (MI) - Tel. 02/6193961

● Vendo Vic 20 (6 mesi di vita) + registratore dedicato + 2 manuali di programmazione in basic (per Vic 20) + 1 gioco originale Commodore (Snakman) + circa 80 videogiochi + diverse riviste, il tutto perfettamente funzionante a L. 270.000 trattabili.
Per informazioni scrivere a:
Pugliese Francesco - Via S. Giuseppe dei Nudi, 80 - Napoli - Tel. 081/341965

● Compro anche nuova espansione a 16K per Vic 20
Eventuali possessori chiedano di Davide allo: 059/696325 - V.le N. Biondo, 45/A - Carpi (MO)

● Vendo occasionissima oltre 150 programmi per Commodore 64 a sole L. 5000 + L. 1000 (spese postali) su cassetta
Vittorio - Via Barbiano 1/3 - Bologna - 332194

● Vendo-cambio e cerco, giochi o utilità per Vic 20 espanso a 16K-8K-3K o base. Lostorto Luca - Via G.B. Vico 12 - 05100 Terni - Tel. 0744/454284

● Vendo videogioco intellivision (mai usato) con istruzioni e 1 cassetta con 5 giochi inclusi a L. 350.000
Di Bernardino Alessandro - Via Paterno, 44 - Sant'Onofrio (TE) - Tel. 0861/553129

● Eccezionale!! Vendo 25 videogame per il tuo CBM 64 a L. 30.000, tutti favolosi e con una grafica e suono da capogiro. Inoltre regalo il favoloso Turbo tape. Le spese postali sono comprese nel prezzo.

De Vivo Giuseppe - Via Napoli 167 - 71016 San Severo (FG) - Tel. 0882/73911 (ore pasti)

● Vendo Vic 20 + registratore + penna ottica + sintetizzatore vocale + joystick + espansione 3-8-16 K + super expander a L. 600.000 anzichè L. 750.000 - In caso di guasto è previsto il rimborso
Per ulteriori informazioni rivolgetevi a:
Valtolini Karl - Via Perini, 66 - Trento - 0461/37370

● Vendo/scambio giochi e utility per Vic 20 inespanso e con espansione fino a 16 K. Per informazioni telefonare o scrivere a:
Zonca Fabrizio - Via Mora e Gibin, 69 - Borgomanero - Tel. 0322/83228

● Vendo a L. 12.000, 15 fantastici videogiochi tutti in una cassetta, tra questi: "scontro auto", "formula 1", "piano-forte", "serpentone", "spaccamattoni", motocross". Massima serietà. Scrivere a:
Algeri Furio - Via XX settembre, 4 - 32040 Pieve di Cadore (BL)

● Vendo consolle ATARI + 14 cassette tra cui: Pole-position, Jungle-hunt, Pac-man e tante altre al favoloso prezzo di L. 450.000 (Il tutto verrebbe oltre L. 1.200.000) - oppure cassette sciolte a L. 45.000 cd. Il tutto in ottimo stato
Carlo Azzalini - Via Gregorio XVI, 36 - 32100 Belluno - Tel. 0437/29978

● Vendo Commodore Vic 20 + 70 programmi eccezionali su cassetta + 1 libro per il Commodore Vic 20 + 20 listati utili sia per la scuola che per lo svago. Il tutto a L. 320.000 (trattabili)
Telefonare o scrivere a:
Gianluca Bitetto - V. Giotto, 17 - Maerne (VE) - Tel. 041/640958

● Vendo tantissimi programmi su cassetta (700 circa) per Spectrum 16/48 K e per Vic 20 inespanso o espanso 8/16 k. Sono i migliori programmi sul mercato, tutti in L.M. Vendo inoltre molti listati per altri computer.
Coffanetti Pierluca - Via Prealpi, 7 - Arosio (Como) - Tel. 031/761785

● Vendo interfaccia per Vic 20 e Commodore 64 a L. 30.000. Con 4 giochi per Vic 20 con bella grafica (telefonare dopo le ore 14) a:
Mirko Uguccioni - Via Napoli, 2 - Calcinelli (di Saltara) - Tel. 895922

● Compro espansione 16 K, in cambio do cartuccia «Sargon II Chess" + L. 50.000
Chi fosse interessato scriva o telefoni a:
Mauro Danese - Via Piave 119 - Malavicina (MN) - Tel. 0376/696252

● Eccezionale occasione per voi amanti dei video game del CBM 64. Vendo i migliori giochi reperibili sul mercato a prezzi straordinari, tra cui D.J., L. Bird, Go one on one, Pole position, Donkey Kong, Puc man, Buck Roger, Gyruss e Decathlon e alcune utility come Superbasic 64 e Turbo tape.
Marco Cimatti - Via Aglebert, 22 - Bologna - Tel. 051/433287

● Vendo Vic 20 + registratore con joystick con espansione da 16 K RAM + monitor a L. 600.000
Scrivere o telefonare a:
Preci William - Via F. Calzolari, 26 - Marzabotto (Bologna) - Tel. 051/932410

● Vendo Vic 20 + 27 cassette (168 programmi, compreso Pac man, e un Word Processor) + manuale + 4 libri Basic + cavi a sole L. 400.000)valore commerciale L. 600.000). Richiedo massima serietà
Lorenzini Luca - Via Lumumba, 11 - 41011 Campogalliano (MO) - Tel. 059/525861

● Vendo per Spectrum 48 K cassetta con 4 programmi da scegliersi fra : Atic Atac, Sabre Wolf, Chequered Flag, The Hobbit, Fighter Pilot, Flight simulation, Dictator al prezzo di L. 15.000 + spese di spedizione (cassetta inclusa)
Stefano Simoni - Strada Statale 440, 68 - 58016 Orbetello Scalo (GR) - Tel. 0564/862246

● Vendo 50 giochi per ZX Spectrum in blocco a L. 100.000.
Telefonare a:
Stefano Zecchino - Via San Donato, 5 - Firenze - Tel. 055/368328

● Vendo cassette per Spectrum 16/48 K fra cui: Horace goes skiing, Hungry horace, Horace and spiders, Revers magic manies, Manaas a L. 5.000
Scrivere o telefonare a:
Antonoio Mazzanti - Via Palazzo dei Diavoli, 113 - Firenze - Tel. 055/707700

● Vendo moltissimi programmi originali per ZX Spectrum 16/48 K (Atic-Atac, Jet Pack, Psst, Manic Miner, Jet set, ecc.) a sole L. 10.000 per 5 programmi. Spedire L. 400 in francobolli per lista software a:
Gian Battista Aicardi - Via Papa Giovanni, 28 - Conegliano (TV) - Tel. 0438/22453

● Vendo ottimi programmi in L.M. per Commodore 64 du disco o cassetta a meno di L. 5000. Spedisco i programmi in contrassegno.

Raffaele Celi - Piazza A. Garibaldi - Catanzaro Lido - Tel. 0961/31889

• Vendo meravigliosi giochi per CBM 64 tra cui: Summer Games, Decathlon, Popaye, Sungle Hunt, Arabian Night e altri 200. Dispongo inoltre di tantissimi programmi di utility a prezzi bassissimi. Scrivere o telefonare a: Nicolosi Concetto - Via Grossi Bertazzi, 11 - Acireale (CT) - Tel. 894573

• Vendo per Vic 20 inespanso 30 tra i migliori giochi a sole L. 20.000 (contrassegno) si assicura massima serietà. Tassone Rocco - Via Marconi, 97 - Locri (RC) - Tel. 0964/20843

• Vendo Vic 20 sette mesi di vita + registratore + espansione compatibile a 3-8-16 K RAM + 5 cartridges a L. 400.000 trattabili Telefonare alle ore 20/21 allo 0573/570608 (Pistoia)

• Vendo programmi per Vic 20 registrati su cassetta a L. 15.000 (ne possiedo 25 fra giochi e utility). Richiedere la lista allegando 1 francobollo da L. 400 a: Alessi Salvatore - Via Pellegrino, 19 - Somoino di Olgiate - Tel. 941650

• Cerco anche fuori uso per recupero pezzi Vic 20 o Spectrum 16/48 K. Offro in cambio programmi per CBM 64, Spectrum; riviste anche a pagamento. Scrivere o telefonare a: Dante Corbetta - Via C. Battisti, 21 - 22041 Costamasnaga - Tel. 031/855409-855383

• Vendo Atlante Enciclopedico dello Spazio (Peruzzo) a L. 70.000. Rivista "L'Astronauta" dal n. 7 al 37 (n. 14-33 no) a L. 75.000 Enciclopedia Universale Peruzzo dalla lettera A-M a L. 100.000 Cambio con ZX Spectrum da 16/48K + alimentatore Basiglio Ettore Guido - V. Soria, 57 - 91010 Dottilo (TP)

• Vendo Sinclair ZX81 + alimentatore + cavetti + manuali inglese italiano + otto cassette di giochi + vari fascicoli di programmi, il tutto a L. 100.000 Nucca Andrea - Via Cechov, 20 - Milano - Tel. 02/3083095

• Cerco espansione per Vic 20 da 8 K, sono pronto a scambiare con un cartridge (Raid on fort ynox) + L. 6000 + 3 cassette su nastro (asteroyds, cosmiads,

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Program e Special Program, presso SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano

(cancellare i settori che non interessano)

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni** .....

abductor + 3 altri videogiochi sul retro).
Telefonare ore pasti (13-14) a:
Guido Berbardini - Via Pescaria, 32 - Bergamo - Tel. 035/220369

● Vendo Programmi ZX Spectrum a L. 4000 l'uno con cassetta, prezzo trattabile.
Per avere la mia lista inviare L. 500 per spese postali e per ulteriori informazioni telefonare dalle ore 20.00 in poi a:
Pisani Andrea - Via Alfredo Zambrini, 80 - Ostia Lido (ROMA) - Tel. 5692086

● Vendo Vic 20 + registratore + 3 libri del Vic 20 + Joystick + 18 cassette (con 5 giochi cd.), il tutto seminuovo a L. 280.000.
A chi fosse interessato scriva o telefoni a:
Luca Bucci - Via Legnano, 33 - Rescaldina (MI) - Tel. 576559

● Vendo programmi per Vic 20 inespanso ed espanso 8/16K, amche in L.M. Chiunque compra 5 program avrà in omaggio una fantastica utility. Rivolgersi per informazioni, dopo le 18 a:
Ronconi Stefano - Via A. Costa 2 - 20026 Novate Milanese - Tel. 02/3541443

● Vendo Decatlon e calcio
Per informazioni telefonare o scrivere a:
Sandro Giannelli - Via Botinaccio, 30 - Montelupo (FI) - Tel. 542084

● Vendo causa passaggio a sistema superiore, Vic 20 con relativo manuale d'uso in italiano + cartridge + libro contenente 30 listati di stupendi giochi (Puc-man, dama, ecc.) + 10 giochi su cassetta. Il tutto a L. 160.000, massima serietà.
Ciliberti Davide - Corso Firenze, 38 - Genova - Tel. 010/221664

● Vendo giochi per CBM 64: Soccer-Decathlon ed altri su cassetta a L. 15.000.
Telefonare allo 055/415383 o al 311696. Solo zona Firenze.

● Vendo per Commodore 64 programma totocalcio su cassetta; elabora sistemi integrali, condizionati all'uscita dei segni 1-X-2. Funziona anche con stampante. Per informazionioni scrivere a: Caramagno Sebastiano - Contrada Cipollazzo - 96011 Augusta (SR) - Tel. 0931/993333

● Vendo, compro, scambio giochi per il CBM64, ne possiedo di favolosi come: calcio, frogger, zaxxian e molti altri (ca. 50)
Roberto Mele - Via del Piegarello - Terracina (LT) - Tel. 0773/726469

● Vendo 5 cartucce per Vic 20 a L. 40.000 l'una non trattabili. Telefonare dalle ore 20.00 alle ore 21.00.
Enrico Colleti - Via Argonnauti, 5 - Genova - Tel. 394227

AI LETTORI

Questo di Program e Specialprogram è un preciso invito a fare della rivista la «vostra rivista» mandandoci programmi, giochi, Utilità, consigli. Vi chiediamo pertanto di mandarci quanto prima cassette e listati originali affinché la redazione a suo insindacabile giudizio ne decida la pubblicazione e premi con 100.000 lire ogni listato pubblicato e con 300.000 quei giochi o Utilità che siano stati inseriti in cassetta. Vi chiediamo anche di inviare assieme ai listati una cassetta dimostrativa del gioco o dell'Utilità per evitarci di spremerci le meningi in operazioni di decrittazione di ciò che ci avrete inviato. Il programma o i listati che ci invierete devono anche essere sommariamente descritti in modo da farci capire l'obiettivo del gioco o dell'utility. Ci raccomandiamo anche che si tratti di programmi che «girino» correttamente su uno dei computer che tratta la nostra rivista, evitando quindi quelli per altri computer. Grazie

la redazione

LE DIECI REGOLE D'ORO DEL PROGRAMMATORE DI PROGRAM

1

Manda la cassetta su cui «gira» il gioco di cui ha inviato il listato

2

Ricorda di fare un listato chiaro, senza rigacci o sbavature, possibilmente servendosi di una buona stampante

3

Quando manda più programmi fa listati e cassette differenti

4

Specifica subito per quale computer ha lavorato

5

Inserisce in un angolo del listato e sulla cassetta il suo nome

6

Invia in un foglio a parte anche nome, cognome, indirizzo, numero telefonico, codice fiscale e data di spedizione per aiutarci a pagargli in fretta la collaborazione

7

Aggiunge sempre qualche descrizione di quanto ha mandato

8

Evita programmi troppo lunghi da digitare

9

Specifica le configurazioni richieste dal gioco, indicando memoria, necessità di periferiche, particolarità

10

Invia soltanto materiale originale

TRA UN MESE IN EDICOLA IL N.1 DI

PROGRAM

CON ALTRI 10 NUOVISSIMI VIDEOGIOCHI CHE GIRANO SUL "VIC 20" E SULLO "SPECTRUM"

ASSOLUTAMENTE DA NON PERDERE!!